

SdA 1: ¿Para qué usamos los números naturales? Contamos, medimos, ordenamos, codificamos y jugamos

Ejemplo:

El IBAN, acrónimo de International Bank Account Number, es un código de 24 caracteres que representa el número de cuenta bancaria de cada cliente:

ES08	5214	2547	54	4548595214
IBAN	Banco	Sucursal	Código de control	Nº de cuenta

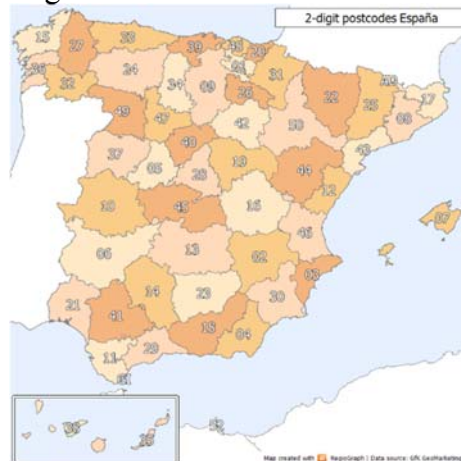
1. Dos personas tienen los siguientes números de cuenta bancaria:
ES42 2525 2485 53 1234567890 ES32 2525 1562 53 5247494528
¿Corresponden al mismo banco? ¿Y a la misma sucursal?

2. ¿Puede haber dos matrículas de coche en España con las mismas cuatro cifras?



3. En el mapa aparecen las dos primeras cifras de los códigos postales de las provincias españolas. ¿A qué provincia pertenecen estos códigos?

- a) 05006
- b) 14022
- c) 13300
- d) 45000
- e) 18003
- f) 10148



Fuente:

https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_postal_de_Espa%C3%B1a

4. Queremos hacer una llamada internacional y marcamos el código +34 en vez de +39. ¿A qué país estamos llamando?

5. Los colonos de Catán (en alemán Die Siedler von Catan), Los descubridores de Catán, o simplemente Catán, es un juego de mesa de colocación de trabajadores multijugador inventado por Klaus Teuber.

El objetivo del juego es construir pueblos, ciudades y caminos sobre un tablero que es distinto cada vez, mientras se van acumulando varios tipos de cartas, que se obtienen al tirar dos dados y sumar sus resultados. Todos estos elementos proporcionan distintas puntuaciones, ganando la partida el primer jugador que llega a los diez puntos.

Al principio del juego hay que colocar una serie de elementos (caminos y casas). ¿En qué casillas consideramos que es mejor poner dichos elementos? (Indicación: construye una tabla de doble entrada)



Fuente: <https://elviernestocajugar.blogspot.com/>