

FÓRMULA DE LA DISTANCIA DE UN PUNTO A UN PLANO

La fórmula que vamos a demostrar es la siguiente:

$$d(P, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\|\vec{n}\|}$$

siendo $P(x_0, y_0, z_0)$ el punto y π el plano.

Hay dos métodos para encontrar la distancia de una recta a un plano. Utilizando esta fórmula o bien, encontrando la recta que pasa por P y corta perpendicularmente al plano de ecuación π , su intersección Q y hallando el módulo del vector \overrightarrow{PQ} . Si deducimos que sólo existen estas dos maneras y ya que la fórmula no se deduce por arte de magia... Esto significará que la fórmula es una simplificación del segundo método, veamos.

Tenemos un punto cualquiera $P(x_0, y_0, z_0)$ genérico y un plano cualquiera genérico de ecuación: $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$, el vector normal del plano será: $\vec{n} = (A, B, C)$.

Bien, la ecuación de la recta que pasa por P y corta perpendicularmente al plano π de forma paramétrica por ejemplo, será: (llamaremos r a la recta)

$$r: \begin{cases} x = x_0 + kA \\ y = y_0 + kB \\ z = z_0 + kC \end{cases}, \text{ donde } k \text{ es el parámetro que acompaña a las componentes del vector.}$$

Para encontrar la intersección entre la recta y el plano, el punto Q , debemos sustituir las componentes de este punto paramétrico en el plano y suponer que satisfacen la ecuación para afirmar que ese punto pertenece al plano, veamos:

$$\pi: Ax + By + Cz + D = 0 \rightarrow Q \in \pi: A(x_0 + kA) + B(y_0 + kB) + C(z_0 + kC) + D = 0;$$

$$\text{Simplificando...} \rightarrow Ax_0 + kA^2 + By_0 + kB^2 + Cz_0 + kC^2 + D = 0;$$

$$\text{Agrupando...} \rightarrow (kA^2 + kB^2 + kC^2) + Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0;$$

$$\text{Sacamos factor común de } k \rightarrow k(A^2 + B^2 + C^2) + Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0;$$

Si se cumple que esa ecuación es 0 es porque el punto Q de la forma paramétrica $(x_0 + kA, y_0 + kB, z_0 + kC)$ pertenece al plano y será el punto de intersección.

Despejamos k para sustituirlo en la ecuación paramétrica de la recta r y así encontrar finalmente el punto Q buscado.

Operamos con la última ecuación que teníamos:

$k(A^2 + B^2 + C^2) = -Ax_0 - By_0 - Cz_0 - D \rightarrow$ como el vector normal, o el plano es genérico, los signos son triviales y podemos generalizarlo aún más escribiendo el valor absoluto ya que el punto puede ser negativo, positivo o combinado, siempre habrá dos puntos a la misma distancia del plano, uno por encima y el otro por debajo; arreglándolo nos queda:

$k = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)}$; El punto Q lo hallaremos sustituyendo k por esta fracción.

$Q = (x_0 + kA, y_0 + kB, z_0 + kC)$; es el punto Q en forma paramétrica, cambiamos k :

$$Q = \left(x_0 + \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} A, y_0 + \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} B, z_0 + \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} C \right)$$

El vector \overrightarrow{PQ} será entonces restarle a Q , P , y se nos irán las componentes del punto P :

$$\overrightarrow{PQ} = \left(\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} A, \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} B, \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} C \right);$$

El módulo de este vector será la distancia:

$$|\overrightarrow{PQ}| = \sqrt{\left(\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} A \right)^2 + \left(\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} B \right)^2 + \left(\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{(A^2 + B^2 + C^2)} C \right)^2}$$

Como las tres fracciones tienen el mismo denominador las podemos sumar y simplificar los cuadrados arriba:

$$|\overrightarrow{PQ}| = \sqrt{\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|^2 (A^2 + B^2 + C^2)}{(A^2 + B^2 + C^2)^2}} = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D| \sqrt{(A^2 + B^2 + C^2)}}{A^2 + B^2 + C^2};$$

Racionalizando se ve claramente que nos resulta la siguiente ecuación:

$$|\overrightarrow{PQ}| = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

que simboliza el módulo del vector entre el punto dado y la intersección de la recta perpendicular al plano que pasa por P , es decir, la distancia del punto P al plano. Fijaros que el denominador de la ecuación equivale al módulo del vector \vec{n} del plano. Es decir:

$$d(P, \pi) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\|\vec{n}\|}$$

siendo $P(x_0, y_0, z_0)$ el punto y π el plano. C.Q.D.